分类

目录
加入分类处理团队
处理你的首个议题
通用问题分类流程
关闭议题
专项问题分类
发布专项分类
专项设计分类

为保持仓库健康，需要定期进行分类处理。
分类是指审查现有议题和拉取请求，确保它们具有相关性、可操作性且包含所有必要信息
。任何人都可以协助分类，但您需要成为 Gutenberg 仓库分类团队的成员才能修改议题标签或编辑其标题。

“除了本页面， 如何在 GitHub 上进行分类 教程是另一个了解分类工作的绝佳资源

加入分类处理团队
分类处理团队是一个开放的群体，其特殊职责是确保在 Gutenberg
代码库中保持一致的分类处理流程。分类处理有多种形式：

成员利用个人时间进行的定期自主分类处理。
在固定时间以小组形式组织的分类处理会议。您可以 查看会议页面 来查找这些分类处理会议及相应的 Slack 频道。
针对特定看板、标签或功能的专题分类处理会议。

成为分类处理团队成员有以下期望：

您需要至少每周进行一次分类处理，即使是自主处理。
在可能的情况下，尝试参加组织的分类处理会议。
如果您加入分类处理团队是为了专注于特定标签或看板，期望您将重点放在该领域。请将此告知其他
分类处理团队成员。

如果您想加入这个团队，随时可以在 #core-editor Slack频道中提出申请。

处理你的首个议题

开始时，只需从以下筛选列表中选择一个。注意：你可以在 总议题页面 选择 “排序 ”
选项找到大部分这些筛选条件。

所有 未分配标签 的 Gutenberg 议题 。通过简单添加标签进行分类，能帮助关注 Gutenberg
特定方面的人更容易找到相关议题并开始处理。
所有 未分配标签 的 Gutenberg 拉取请求

。这需要一定的代码熟悉度。关于使用哪些标签最佳，请 查看拉取请求标签部分
获取指导。你也可以随时与拉取请求的作者确认，确保标签符合他们的意图。
最近更新最少 的 Gutenberg 议题 。处理那些陈旧且可能过时的议题，能防止重要工作被忽视。

所有 无评论 的 Gutenberg 议题
。处理此列表有助于确保所有议题得到关注，并能识别在可操作前可能需要更多信息或讨论的议题。
评论最少 的 Gutenberg 议题 。处理此列表有助于社区确定哪些提案可能仍需关注。

评论最多 的 Gutenberg 议题
。如果你愿意参与且对话已停滞，处理这类议题的最佳方式是总结迄今的讨论，并尽力识别行动项、
阻碍等。处理此列表能让重要且复杂议题的解决方案得以推进。
你也可以 在 GitHub 上创建自定义筛选器集
。如果你认为某个筛选器可能对社区有用，欢迎提交拉取请求将其添加到此列表。

通用问题分类流程
在处理问题分类时，无论是针对上述列表还是一般问题，请逐一处理每个问题。以下是为每个问题可以执行的
一些步骤：

1. 首先 搜索重复项 。如果问题是重复的，请通过评论 “重复于 #”
来关闭它，并将任何相关的新细节添加到现有问题中。（别忘了也搜索已关闭问题中的重复项！）。
2. 如果 问题缺少标签，请添加一些
以更好地分类（需要加入分类团队后获得的适当权限）。添加标签时，一个好的起点是应用一个以
[Type] 为前缀的标签（例如 [Type] Enhancement 或 [Type] Bug
）来指示问题的类型。之后考虑添加更具描述性的标签。如果问题涉及特定的核心区块，请添加一个
以 [Block] 为前缀的标签。或者，如果问题影响特定功能，则有 [Feature]
标签。最后，还有影响特定兴趣领域的标签，如 Accessibility 和 Internationalization。您可以在此处 查看所有可能的标签。
3. 如果 标题未能清晰传达问题，请编辑它以使其更清晰
（需要适当权限）。具体来说，我们建议将问题相关的主要功能放在标题的开头（ 示例

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ □□ □□
4. □□□ □□□□□□□□□□□□□□□□ `Needs Testing` □□
   □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ `[Status] Needs More Info`
   □□
   □□□□□□
5. □□□□□□□□□ `[Status] Needs More Info` □□
   □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
6. □□□□□ **2** □□□□□□□□□□□□□□ `[Status] Needs More Info` □□□□□□□ □
7. □□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
   □□□□□□□□□□□□ @ □□□□□□
8. □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
   - □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
   - □□
     □□□□□□□□□□□□ GIF □□□□□□
   - □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Good First Issue □□□

□□□□

Generally speaking, the following labels are very useful for triaging issues and will likely be the ones you use the most consistently. You can view all possible labels here.

Label	Reason
`[Type] Bug`	When an intended feature is broken.
`[Type] Enhancement`	When someone is suggesting an enhancement to a current feature.
`[Type] Help Request`	When someone is asking for general help with setup/implementation.
`Needs Technical Feedback`	When you see new features or API changes proposed.
`Needs More Info`	When it's not clear what the issue is or it would help to provide additional details.
`Needs Testing`	When a new issue needs to be confirmed or old bugs seem like they are no longer relevant.

Determining priority labels

If you have enough knowledge about the report at hand and feel confident in doing so, you can consider adding priority. Note that it's on purpose that no priority label infers a normal level.

Label	Reason
`Priority: High`	Fits one of the current focuses and is causing a major broken experience (including flow, visual bugs and blocks).

Label	Reason
`Priority: Low`	Enhancements that aren’t part of focuses, niche bugs, problems with old browsers.

[illegible]

[illegible]

- [illegible] PR [illegible] /[illegible]
- [illegible]
- [illegible] WordPress.org [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

- [illegible] **RC**[illegible] [illegible] WordPress.org Slack [illegible] #core-editor [illegible]
- [illegible] WordPress.org Slack [illegible] #core-editor [illegible]
- [illegible] `[Priority] High` [illegible]

[illegible]

[illegible]

- PR [illegible]
- [illegible] `Needs Design Feedback` [illegible] Needs Design

标签）。
标签 Needs Design：它真的需要设计吗？是否符合某个重点领域？如果已有设计，请标记为 Needs
Design Feedback 以更好地分类问题。

提醒事项：

根据需要请求截图。
在合并前请求迭代并记录任何更改。
如果问题不在任何项目板中，请检查它是否不符合特定的重点领域。
如果问题 /拉取请求尚未确定优先级，请考虑添加优先级标签以推动问题进展。

有关每周设计分类的更多详细信息以及如何参与，请 查阅此指南 。

版本号 #2
由 壳壳虫 创建于 2026-03-27 01:08:43 UTC
由 壳壳虫 更新于 2026-03-27 01:08:43 UTC