区块锁定 API

目录
锁定移动或移除特定区块的能力
锁定特定区块的编辑功能
对区块模式或模板应用锁定功能
在区块模式或模板中应用仅内容编辑
更改权限以控制锁定能力

区块锁定 API 允许您在编辑器中限制对特定区块的操作。此 API 可用于防止用户移动、删除或编辑某些区块，从而确保布局一致性和内容完整性。

锁定移动或移除特定区块的能力
用户可通过编辑器锁定和解锁区块。锁定界面提供选项，防止区块在内容画布内被移动或移除：

锁定界面图示

请注意，通过启用 “应用于内部所有区块 ”
选项，您可以将锁定设置应用于容器区块内的嵌套区块。但除此之外，您无法批量锁定区块。

锁定特定区块的编辑功能

除了锁定移动或移除区块的功能外， 导航区块 和可重用区块
还具备一项额外能力：锁定编辑区块内容的权限。这将阻止对这两种区块类型内部任何区块进行修改。

对区块模式或模板应用锁定功能
在构建区块模式或模板时，主题作者可以使用相同的界面工具来设置区块的默认锁定状态。例如，主题作者可
以锁定页眉的各个部分。请注意，默认情况下，拥有编辑权限的用户可以解锁这些区块。 这里有一个示例模式，其中包含以不同方式锁定的多个区块，以及关于 创建包含锁定区块的模板

的更多背景信息。您可以在编辑器中直接构建这些模式，包括添加锁定选项，然后按照 文档进行注册 。

在区块模式或模板中应用仅内容编辑
此功能于 WordPress 6.1
引入。与阻止移动或移除区块的区块锁定不同，仅内容编辑专为在区块模式或模板级别使用而设计，它会隐藏
所有设计工具，同时仍允许编辑区块内容。这为简化用户界面和保持设计提供了一种很好的方式。添加此选项
后，会发生以下变化：

非内容子区块（容器、间距、列等）在列表视图中隐藏，在画布上不可点击，且完全不可编辑。
检查器将显示所有 “内容 ”子区块的列表。点击列表中的区块会显示其设置面板。
主列表视图仅显示内容区块，无论实际嵌套如何，所有区块都显示在同一层级。
整体内容锁定容器内的子区块会自动应用移动 /移除锁定。
无法插入额外的子区块，进一步保护设计和布局。
区块工具栏中有一个 “修改 ”
链接，用户可以切换它以访问更广泛的设计工具。目前，无法通过编程方式移除此选项。

此选项可应用于列、封面和群组区块，以及在其 block.json 中具有 templateLock 属性的第三方区块。要采用此功能，您需要使用 "templateLock":"contentOnly"。

这是一个包含此功能的区块模式示例 。更多信息，请 查阅相关文档 。

注意：目前没有用于管理内容锁定的用户界面，必须在代码级别进行管理。

更改权限以控制锁定能力

机构和插件作者可以通过限制哪些用户拥有 锁定和解锁区块的权限
，提供更精细的体验。默认情况下，任何管理员都将有权锁定和解锁区块。

开发者可以向 block_editor_settings_all
钩子添加过滤器，以配置围绕区块锁定的权限。该钩子向回调函数传递两个参数：

$settings - 编辑器可配置设置的数组。
$context - WP_Block_Editor_Context 的实例，这是一个包含当前编辑器信息的对象。

具体来说，开发者可以通过将 $settings['canLockBlocks'] 的值设置为 true 或 false 来更改它，通常通过运行一个或多个条件检查来实现。

以下示例在编辑页面时为所有用户禁用区块锁定权限：

```
add_filter( 'block_editor_settings_all', function( $settings, $context ) {
	if ( $context->post && 'page' === $context->post->post_type ) {
		$settings['canLockBlocks'] = false;
	}

	return $settings;
}, 10, 2 );
```

另一个常见用例可能是只允许能够编辑网站视觉设计（主题编辑）的用户锁定或解锁区块。现在，最好的选择是根据 `edit_theme_options` 能力进行测试，如下面的代码片段所示：

```
add_filter( 'block_editor_settings_all', function( $settings ) {
	$settings['canLockBlocks'] = current_user_can( 'edit_theme_options' );

	return $settings;
} );
```

开发者可以使用任何类型的条件检查来确定谁可以锁定 /
解锁区块。这仅仅是通过过滤器钩子可以实现功能的一小部分示例。

版本号 #2
由 壳壳虫 创建于 2026-03-26 17:08:43 UTC
由 壳壳虫 更新于 2026-03-26 17:08:43 UTC