区块即界面

目录

构建单元

区块的主要界面是其内容区域。

区块工具栏是存放无法融入占位符界面的关键选项之处。

设置侧边栏应仅用于高级、三级控件。

Gutenberg
的核心在于区块概念。从技术角度看，区块既将抽象层级从单一文档提升至有意义元素的集合，又用明确结构
取代了 HTML 固有的模糊性。

从用户视角看，区块允许以更统一、更易用的方式将任何类型的内容、媒体或功能直接添加到网站中。 “ 添加区块 ”按钮让用户能在一个位置访问完整的选项库，无需在菜单中苦苦搜寻或记忆短代码。

但最重要的是， Gutenberg 建立在 直接操作 原则之上，这意味着控制元素显示方式的主要选项都
在区块本身的上下文中 进行调控。这彻底改变了传统 WordPress 模式 ——
传统模式下，控制页面元素的选项往往深藏在多层导航菜单中，通过间接机制发挥作用。

例如，用户可以在画布的区块界面内完成添加图片、编写说明文字、调整宽度与版式、添加环绕链接等所有操
作。同样的原则也应适用于更复杂的区块（如 “导航菜单 ”
），使用户能够添加、编辑、移动并最终确定导航菜单的完整呈现效果。

用户只需掌握一种界面 ——区块 ——
即可添加和编辑网站上的所有内容。用户不必编写短代码、自定义 HTML
或理解隐藏机制来嵌入内容。
Gutenberg 让核心功能更易于发现，减少了难以寻觅的 “神秘功能 ”。WordPress 支持大量区块和 30 多种嵌入内容，让我们提升它们的可见性。

构建单元
这对设计师和开发者意味着什么？单元结构加上直接操作原则，意味着需要以不同方式思考如何设计和开发
WordPress 组件。让我们再次审视单元的架构：

Gutenberg 蓝图

区块的主要界面是其内容区域。

区块内容区域中的占位符内容可视为用户遵循一组指令或 "填空 " 的指南或界面（关于占位符的更多内容将在后文详述）。由于内容区域代表实际将在网站上显示的内容，此处
的交互最贴近直接操作原则，对用户而言也最为直观。这应被视为添加和操作内容以及调整其显示方式的主要
界面。

区块工具栏是存放无法融入占位符界面的关键

选项之处。

基础区块设置在占位符 /
内容界面的上下文中并非总是适用。作为次要选择，对区块功能至关重要的选项可置于区块工具栏中。区块工具栏虽不直接操作内容，但仍高度贴合上下文且在所有屏幕尺寸下均可见，因此是极佳的次要选项。

设置侧边栏应仅用于高级、三级控件。

设置侧边栏在小型 /
移动屏幕上默认不可见，即使在桌面视图中也可能被折叠。因此，不应依赖它来放置区块基本操作所必需的任何功能。请选择良好的默认值，将重要操作置于区块工具栏中，并将侧边栏视为仅高级用户可能发现的功能区域。

版本号 #2
由 壳壳虫 创建于 2026-03-27 01:08:43 UTC
由 壳壳虫 更新于 2026-03-27 01:08:43 UTC