Elementor 内部机制

目录

可用的内部机制

Elementor 拥有底层技术，我们称之为内部机制。在本节中，我们将介绍开发 Elementor 插件时需要理解的概念。

可用的内部机制
以下是 Elementor 内部机制的列表，附有简短说明和深入信息的链接：

编辑器
编辑器是用户创建页面和控制设置的地方。它分为预览区和面板区。面板承载小部件列表，是用户控
制设置的地方。预览屏幕是他们查看页面外观的地方。
管理器
Elementor
的架构使用特殊的管理器来注册和注销元素。外部开发者需要使用这些管理器来注册自己的元素。这
将让 Elementor 知道它们的存在，从而启用它们。
脚本与样式
开发者需要了解不同的 Elementor 组件如何加载自定义 JS 和 CSS
文件。由于这些文件可能严重影响性能，学习为每个组件加载它们的正确方法非常重要。
钩子
Elementor 提供了广泛的钩子供使用。本文档包含了 Elementor 提供的所有可用钩子的完整列表 — — 过滤器钩子、动作钩子、 PHP 钩子、 JS 钩子、前端钩子和编辑器钩子。
弃用功能
随着时间的推移，代码会被移除或替换。弃用过程是渐进的， Elementor
的弃用过程包含几个步骤。开发者需要了解 Elementor
如何弃用代码，以及他们如何调试和更新已弃用的代码。
命令行界面
Elementor 与 WP-CLI 集成，使开发者能够通过命令行界面运行某些 Elementor 任务，而无需使用 Web 浏览器。所有可用命令及其参数和使用示例都列在此处。
构建插件

本节包含针对不熟悉 WordPress 的人员的信息。它讨论了基本的 WordPress 插件开发，以及 Elementor 插件和高级主题，包括插件和面向对象编程的背景信息。

版本号 #2
由 壳壳虫 创建于 2026-03-26 17:08:44 UTC
由 壳壳虫 更新于 2026-03-26 17:08:44 UTC