盒状模型

目录
width
max-width
overflow
clip
clip-path
box-sizing
object-fit

width

width: auto 表示父元素提供的所有宽度（ 100%）。

max-width

max-width 设为 none，可以让元素占满父元素的整个宽度。

overflow

overflow属性指定如果元素的大小超出容器时的行为。

visible：默认值，表示溢出的部分可见
hidden ：表示溢出的部分不可见
scroll ：表示发生溢出时，会显示滚动条，用户可以拖动滚动条，看到溢出的部分

clip

clip规则指定元素超出容器大小时，具体显示哪个部分。它只对绝对定位（ absolute）和固定定位（ fixed ）的元素有效。

clip: rect(0px, 100px, 100px, 0px);

react 函数四个参数的含义如下。

第一个参数：剪切后的顶边距离容器的顶边的距离
第二个参数：剪切后的右边界距离容器的左边界的距离
第三个参数：剪切后的底边距离容器的顶边的距离
第四个参数：剪切后的左边界距离容器的左边界的距离

clip: rect(auto 100px auto auto);

该规则已经被废除，但是浏览器还是普遍支持。

clip-path
clip-path是 clip规则的继承者，用来剪切元素的大小。它对所有定位方式都适用。

clip: rect(110px, 160px, 170px, 60px);
/* 等同于 */
clip-path: inset(10px 20px 30px 40px);

clip-path支持多种路径定义方式。

. clip-me {

/* referencing path from an inline SVG <clipPath> */
clip-path: url(#c1);

/* referencing path from external SVG */
clip-path: url(path.svg#c1);

/* polygon */
clip-path: polygon(5% 5%, 100% 0%, 100% 75%, 75% 75%, 75% 100%, 50% 75%, 0% 75%);

/* circle */
clip-path: circle(30px at 35px 35px);

```
  /* ellipse */
  clip-path: ellipse(65px 30px at 125px 40px);

  /* inset-rectangle() may replace inset() ? */
  /* rectangle() coming in SVG 2 */

  /* rounded corners... not sure if a thing anymore */
  clip-path: inset(10% 10% 10% 10% round 20%, 20%);

}
```

box-sizing

`box-sizing` 指定盒状模型的宽度范围。

- `border-box`: 宽度包括 padding和 border
- `content-box`: 默认值，只包括内容区的宽度，不包括 padding和 border

```
*, *:after, *:before {
  -webkit-box-sizing: border-box;
  -moz-box-sizing: border-box;
  box-sizing: border-box;
}
```

object-fit

`object-fit` 命令指定一个元素的大小应该如何适应它的容器，主要用于图像。它可以取以下的值。

- fill: 容器的宽度和高度就是元素的宽度和高度，会截去溢出的部分。
- contain: 元素会填满容器，不会改变长宽比，可能会有溢出。
- cover: 元素会填满容器，可能会改变长宽比，但不会有溢出。
- none: 元素不会改变的大小，具体的展示效果由默认算法决定
- scale-down: 展示效果会选择 `none` 或 `contain` 之中，对象尺寸较小的一个
- inherit: 使用父元素的值
- initial: 使用浏览器的默认值
- unset: 这个属性是 `inherit` 和 `initial` 的结合，如果该元素继承父元素，就采用 `inherit` ，否则采用 `initial`

□□□ #2
□ □□□ □□□ 2017-02-16 16:44:53 UTC
□ □□□ □□□ 2017-02-16 16:44:53 UTC